

REGULAMIN KONKURSU NA LOGO SZKOLNEGO KOŁA WOLONTARIATU „PODARUJ SIEBIE”

I Organizator konkursu

Organizatorem konkursu na opracowanie logo SKW jest Szkolne Koło Wolontariatu i Dyrektor Szkoły I Liceum Ogólnokształcącego im. Stefana Żeromskiego w Opocznie.

II Cel i przedmiot konkursu

1. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego graficznego symbolu (logo) dla Szkolnego Koła Wolontariatu w I Liceum Ogólnokształcącym im. Stefana Żeromskiego w Opocznie.
2. Promocja działalności charytatywnej w szkole.
3. Umożliwienie uczniom zaprezentowania swoich pomysłów i umiejętności z zakresu grafiki komputerowej.
4. Rozwijanie pozalekcyjnych, graficznych zainteresowań uczniów.
5. Zachęcenie i motywowanie uczniów do zaangażowania, współpracy oraz działania na rzecz Szkolnego Koła Wolontariatu, działającego w naszej Szkole.
6. Logo wykorzystywane będzie przez Szkolne Koło Wolontariatu do celów identyfikacyjnych, reklamowych, korespondencyjnych, promocyjnych, itp.

III. Warunki uczestnictwa w konkursie

1. W konkursie mogą brać udział wszyscy uczniowie naszej szkoły.
2. Projekty konkursowe będą realizowane oraz zgłaszane do konkursu indywidualnie.
3. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.
4. Uczestnik jest zobowiązany przedstawić **autorski** projekt.
5. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne ze zrzeczeniem się praw autorskich na rzecz SKW w I LO im. Stefana Żeromskiego w Opocznie.
6. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.

IV. Forma prezentacji pracy konkursowej

1. Prace można wykonać ręcznie lub korzystać z technik komputerowych.
2. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki: przedstawić znak mieszczący się w polu 15cmx15cm, w swej treści projekt nie może zawierać elementów obraźliwych.
3. Logo winno charakteryzować się następującymi cechami:
 - o być czytelne i łatwe do zapamiętania,
 - o być łatwo identyfikowane z celami i zadaniami SKW
 - o wzbudzać pozytywne emocje,
 - o nie powinno być skomplikowane pod względem graficznym i kolorystycznym.składać się:
 - tylko z logotypu (stylizacji literowej)
 - tylko z elementu graficznego będącego symbolem
 - lub też zawierać połączenie obu tych elementów
4. Prace należy składać do sekretariatu szkoły w estetycznej formie, w kopercie opatrzonej hasłem „Konkurs na logo SKW”, w której uczestnik podaje: imię i nazwisko, klasę, lub wysłać je (jeżeli jest w formie elektronicznej) na adres e-mail:

informatykalozeromski@gmail.com, wyeksportowane do formatu *.png lub *.jpg (podając w jakim programie zostało wykonane), z dopiskiem „Logo SKW - Praca konkursowa” .

V. Miejsce i termin składania prac konkursowych

1. Prace należy składać do dnia **04.10.2019r.**
2. Prace konkursowe, nie spełniające wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu, nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
3. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.
4. Organizator nie zwraca prac.

VI. Kryteria oceny prac konkursowych

Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

- zgodność projektu z celami i zadaniami wolontariatu
- oryginalność znaku, łatwość zapamiętywania,
- czytelność i funkcjonalność projektu,
- estetyka wykonania projektu.

VII. Ocena prac konkursowych

1. Zwycięskie prace zostaną wybrane przez Komisję Konkursową, składającą się z dyrektora szkoły i opiekunów SKW.

VIII. Rozstrzygnięcie konkursu

1. W wyniku postępowania konkursowego Komisja Konkursowa wyłania zwycięzcę konkursu.
2. Komisja zastrzega sobie prawo do przedłużenia konkursu oraz niewybrania pracy zwycięskiej.
3. Dla zwycięzcy przewidziana jest nagroda.
4. Zwycięski projekt LOGO SKW zostanie wykorzystany jako oficjalne logo Szkolnego Koła Wolontariatu.
5. Planowana data ogłoszenia wyników **10.10.2019 r.**
6. Wyniki zostaną zamieszczone na stronie internetowej szkoły, gazetce ściennej SKW oraz Wirtualnej Gazetce Szkolnej.

